Nome: Bruna Rodrigues da Costa

Entregar até: 23/08/2022 às 08:00

**Atividade 11**

1. Na aula de hoje conversamos sobre conceitos de Lógica e Linguagens de Programação. Para fixarmos o conteúdo da aula de hoje, comente **com suas palavras** (evitando comentários muito objetivos) sobre os tópicos abaixo:

- Defina Linguagem de programação;

R: É uma caixa de ferramentas que contém instruções, símbolos, palavras chaves e regras.

- Defina Lógica de Programação;

R: Sequência de instruções coerente e objetiva

- O Angular é uma linguagem de programação? Explique.

R: Não. Angular é um framework javascript utilizado para aplicações web moderna ele e construído usando typescript e sua arquitetura se dá através de componentes.

- O React native é uma linguagem de programação? Explique.

R: Não. O react native é um framework javascript para aplicações nativas para dispositivos mobile.

- “O framework TypeScript é excelente para desenvolvimento front-end”. Comente sobre essa colocação.

R: Não, o typescript não é um framework, é uma linguagem de programação desenvolvida a partir do java script, uma "versão" melhorada do javascript, uma "evolução" do javascript. O Typescript é a linguagem de programação utilizada no framework Angular para criar regras lógicas.

- “Java, .NET, C# e Python” são linguagens bastante utilizadas em implementações back-end”. Comente sobre essa coloção.

R: Java por ser uma linguagem flexível e possuir uma grande variedade de bibliotecas API (interfaces de programação) e funciona em qualquer sistema operacional, seja ele na web, em aplicações mobile ou desktop.

.NET é um framework voltada para desenvolvimento que suporta C#, VB.NET, F# e Delphi.

C# é utilizada em softwares para quaisquer dispositivos, móveis ou desktops, por sua simplicidade e capacidade de reaproveitamento de códigos de programação.

Python sua extensão nos permite executar diversas operações integradas com outras linguagens de programação

- Qual é a semelhança entre as finalidades das linguagens “TypeScript” e “Dart”.

R: São orientada a objeto